

Programa Iberoamericano de Bibliotecas Públicas, IBERBIBLIOTECAS

4a CONVOCATORIA DE AYUDAS 2016

FORMATO PARA LA PRESENTACIÓN DE INFORME PARCIAL

1. Nombre del Proyecto: *Sembrar Árboles del Conocimiento para cosechar bienestar y progreso comunitario*

...

2. Entidad proponente: *Corporación Bibliópolis*

...

3. Responsable del Proyecto: *Fabiola Patricia Cruz Martín*

...

4. País: *Colombia*

...

5. Fecha de corte:

Ejemplo: 16 de diciembre de 2016

6. Objetivos del proyecto:

- a. General: Mejorar las capacidades comunitarias (con prioridad en niños y jóvenes) mediante la apropiación social de la lectura, la escritura, la creatividad audiovisual digital y la gestión autónoma del conocimiento como herramienta de fortalecimiento de tejido social y progreso colectivo sostenibles para comunidades vulnerables de Yopal (Casanare).

- b. Específicos:

[a] Facilitar el acceso a colecciones bibliográficas y de medios audiovisuales (en formato digital) para las comunidades más vulnerables en espacios públicos recreativos y deportivos en sus barrios y comunas.

[b] Transferir conocimiento a líderes comunitarios locales para la apropiación de los Árboles del Conocimiento como herramienta de acceso,

consulta, divulgación y producción de contenidos digitales (bibliográficos y audiovisuales).

[c] Promover la producción literaria, documental y/o audiovisual en formato digital por parte de las comunidades beneficiadas, usando como insumo su realidad social, cultural, ambiental y económica.

[d] partir de las herramientas provistas por la Biblioteca y por la investigación de la realidad física y social lograr la construcción de conocimiento y contenidos literarios, periodísticos, proyectos de cuidado ambiental y actividades relacionadas con el arte y la cultura como parte del programa de actividades de la Biblioteca.

[e] Propiciar la libre utilización de materiales y herramientas tecnológicas para la construcción de nuevos conocimientos, incentivar el autoaprendizaje y optimizar el uso de la tecnología para fines concretos y productivos.

2. Resultados e indicadores del proyecto

OBJETIVOS	ACTIVIDADES DESARROLLADAS	INDICADOR	FUENTES DE VERIFICACIÓN	PORCENTAJE
1	Acciones concretas realizadas para lograr el objetivo	Logros alcanzados hasta la fecha de corte	Lista de documentos por medio de los cuales se puede verificar el cumplimiento de cada objetivo. Es necesario adjuntar los soportes.	60%
2	Contacto de entidades o comunidades aliadas	Apoyo de Ludotecas y Colegios	Registro fotográfico	90%
3	Desarrollo de aplicación Web y Materiales de trabajo para talleres, lectura, escritura, cine, y actividades recreativas relacionadas con la creación de contenidos.	Diseño y Desarrollo de la Solución, Selección de Contenidos y Planeación Talleres.	Agenda y Desarrollo de Actividades (Anexos), Materiales logrados.	85%
4	Diseño, Desarrollo e Implementación dispositivos de mobiliario	Diseños y Prototipos finalizados. Proceso de Fabricación. Solución	Fotografías.	95%

	urbano inteligente (Trailer)	Técnica Finalizada.		
5	Evento de Reforestación	Plan de Implementación, Selección de Especies (Árboles Región) – Actividad en Desarrollo	Registro Fotográfico	80%

3. Resumen cualitativo de principales logros y dificultades.

De ser necesario precisar acciones correctivas.

En lo referente a la puesta en marcha de los talleres y capacitaciones de los líderes se intentaron convocatorias en los colegios con el fin de lograr incentivar la asistencia de los estudiantes a los eventos y con el propósito de convocar líderes comunitarios que pudiesen completar sus horas sociales participando en el proyecto. Durante esta etapa tuvimos algunos inconvenientes con las convocatorias y con lograr involucrar a los líderes, razón por la cual debido a temas que sucedieron paralelamente en los proyectos de la corporación tuvimos que pausar las actividades y esto nos costó tiempo de retraso en los cronogramas previstos por lo cual no pudimos enviar los informes. Sin embargo retomamos las actividades e hicimos contacto con otros sectores de la comunidad, teniendo éxito al unir esfuerzos con voluntarios involucrados en el trabajo de ludotecas y algunos colegios.

En el momento tenemos resultados satisfactorios, los que esperamos continuar mejorando hasta completar los objetivos previstos. Reorganizamos y replanteamos la interacción con la comunidad y los voluntarios para mejorar la percepción y aceptación del proyecto en la comunidad para que aceptaran involucrarse en el proyecto y apoyarnos para lograr que las comunidades participen en los eventos.

Realizamos el diseño final del SolÁrbol mejorando la movilidad y agregando elementos para transporte mejorando algunos requerimientos que fueron visibles al probar el primer modelo.

Dada la situación política de la comunidad beneficiaria se vieron afectadas nuestros objetivos y estrategias ya que se presentaron cambios en el acceso a las bibliotecas y algunos de los líderes y voluntarios no pudieron apoyarnos como inicialmente se había previsto.

El correctivo que aplicamos fue identificar nuevas comunidades y entrenar y empoderar dos líderes, uno que se encargara de diseñar y planear actividades específicas para cada comunidad o evento y un líder que estuviese a cargo de llevar los elementos del SolÁrbol a la comunidad y quien estuviera en capacidad de llevar a cabo la actividad prevista. De esta forma hemos ido logrando resultados en la misma medida que logramos la confianza de la comunidad y generar nuevos contactos para ir avanzando hasta lograr la cobertura deseada.

También podemos hablar de los talleres que hemos ido implementando a medida de los avances los cuales nos han brindado frutos en cuanto al desarrollo de los objetivos tales como:

-Facilitar el acceso a colecciones bibliográficas y de medios audiovisuales (en formato digital) para las comunidades más vulnerables en espacios públicos recreativos y deportivos en sus barrios y comunas. Para este objetivo hemos empezado una alianza con Eurekaapp la cual nos permitirá hacer una bibliopedia digital para acceso a las colecciones bibliográficas

-Transferir conocimiento a líderes comunitarios locales para la apropiación de los Árboles del Conocimiento como herramienta de acceso, consulta, divulgación y producción de contenidos digitales (bibliográficos y audiovisuales). Para este objetivo se han realizado talleres y capacitaciones para bibliotecarios de bibliotecas públicas y también a líderes comunitarios con el fin de no solo cumplir la meta sino hacer una socialización para hacer alianzas y poder continuar con el proyecto en marcha

-Promover la producción literaria, documental y/o audiovisual en formato digital por parte de las comunidades beneficiadas, usando como insumo su realidad social, cultural, ambiental y económica. Para este objetivo creamos talleres para los niños los cuales los realizan manualmente con ayudas digitales y luego vamos digitalizando sus contenidos para hacer unos libros comunitarios y poder hacer la primera colección de libros realizados por pequeños en salvaguarda de su intelecto y cultura.

- Partir de las herramientas provistas por la Biblioteca y por la investigación de la realidad física y social lograr la construcción de conocimiento y contenidos literarios, periodísticos, proyectos de cuidado ambiental y actividades relacionadas con el arte y la cultura como parte del programa de actividades de la Biblioteca. Para ello se están desarrollando talleres para contenidos literarios y periodísticos, en cuanto al cuidado ambiental está en proceso el día de reforestación pero también se tienen las capacitaciones de cuidado ambiental reutilización y reciclaje

-Propiciar la libre utilización de materiales y herramientas tecnológicas para la construcción de nuevos conocimientos, incentivar el autoaprendizaje y optimizar el uso de la tecnología para fines concretos y productivos. En cuanto a esta meta es la fase que estaremos dando inicio en Julio pues para esto ya tenemos unos grupos más concretos con los cuales podemos contar en las comunidades.

Durante el mes de Septiembre se realizó el evento de reforestación y retoma de trabajo de campo de las comunidades y colegios.

4. Caracterización de la comunidad beneficiaria del Proyecto

BENEFICIARIOS	CANTIDAD (#)	PORCENTAJE (#)
Voluntarios	24	0.29%
Niños y Jóvenes	8175	99.34%
Padres/Madres	30	0.36%
Comunidades	6	
TOTAL	#	100%

DESCRIPCIÓN DE LA POBLACIÓN BENEFICIARIA
<p>Durante todo el proyecto finalizada la rotación de zonas (1 mes cada comunidad, 2 comunidades por mes 3 meses de actividades después de la primera instalación de los árboles en la Zona 1)</p> <p>-Voluntarios y Líderes Comunitarios capacitados y empoderados = 24 (8 por cada comunidad beneficiada por el proyecto)</p> <p>-Niños y Jóvenes con acceso a plataformas y contenidos en parques con Árboles del Conocimiento = 8.100 niños/jóvenes (90 niños/jóvenes diarios * 30 días * 3 comunidades)</p> <p>-Niños/Jóvenes participantes de actividades de apropiación social para la gestión del conocimiento = 75 niños/jóvenes (25 niños/jóvenes * 3 comunidades)</p> <p>- Padres/Madres de familia participantes de actividades de apropiación social para la gestión del conocimiento = 30 padres/madres (10 padres/madres * 3 comunidades)</p> <p>-Población vecina beneficiada por Árboles del Conocimiento durante el proyecto = 15.000 (5.000 habitantes * 3 comunidades)</p> <p>Una vez iniciada la fase de actividades en las Zonas elegidas se registrarán los datos discriminados de la población en: hombres, mujeres, niños (menores de 12 años), Jóvenes (menores de 25 años), Padres y Madres, Líderes Comunitarios, Líderes Culturales, Docentes.</p>

5. Presupuesto Detallado

ARCHIVO ADJUNTO SEGÚN FORMATO.

6. Medios de divulgación

Fase 1: Convocatoria, Selección y Compromiso de Líderes Comunitarios y Culturales

- Contacto en Colegios
- Contacto en Ludotecas

- Reunión Comunidad de desplazados
- Visitas a Comunidades
- Visitas Biblioteca la Triada

Fase 2: Colegios, Ludoteca y a través de programas en los cuales los líderes culturales llevan tiempo participando.

7. *Anexos*

Fotografías, videos y memorias que den cuenta de la realización de actividades del proyecto. Todos los que sean necesarios para respaldar el cumplimiento y éxito del Proyecto con corte a la fecha establecida inicialmente.

...

8. *Observaciones*

El presente informe documental, el informe presupuestal y demás anexos deben remitirse en un solo correo con los archivos comprimidos o mediante la transferencia virtuales desde servidores en la nube como Wetransfer, Dropbox u otro similar.

[Fin de documento]
